

# Gemeinsames Medienkonzept

der Grundschulen Adelsried,  
Altenmünster, Emersacker und Welden



Bildquelle: GSA, GSE, GSW

# 1. Präambel

## 2. Ausstattungsplan

2.1 Ausstattungsplan GS Altenmünster

2.2 Ausstattungsplan GS Emersacker

2.3 Ausstattungsplan GS Adelsried

2.4 Ausstattungsplan GS Welden

2.5 Softwareübersicht GSA – GSE – GSAd - GSW

## 3. Medienmodule

3.1 Medienmodule Übersicht

3.2 Medienmodule Erläuterungen

3.2.1 Präsentieren wie die Profis

3.2.2 Virtuelles Klassenzimmer

3.2.3 e-Portfolio

3.2.4 Wikipedia-Artikel

3.2.5 Ausblick

## 4. Mediencurriculum

4.1 Jahrgangsstufe 1

4.2 Jahrgangsstufe 2

4.3 Jahrgangsstufe 3

4.4 Jahrgangsstufe 4

## 5. Fortbildungsplan

5.1 Einweisung für neue Kollegen

5.2 BarCamp-Schulungen

5.3. Micro-Schilfs

# 1. Präambel

Unsere Grundschul Kinder wachsen heute als „Digital Natives“ in einer zunehmend digitalisierten Welt auf. Digitale Medien bestimmen den Alltag unserer Schülerinnen und Schüler in nie gekannter Weise und haben einen großen Einfluss auf ihr privates und später berufliches Leben. Relevante Kenntnisse und die Fähigkeit zu einem reflektierten und selbstbestimmten Umgang mit diesen sog. neuen Medien sind daher unentbehrlich. Dies zu vermitteln, fällt zunächst in den Zuständigkeitsbereich des Elternhauses. Darüber hinaus will auch die Schule mit dem vorliegenden Medienkonzept ihren Beitrag zur Medienerziehung leisten und die Schülerinnen und Schüler darin unterstützen, diese Kompetenzen auszubauen und sich in der modernen Gesellschaft zurechtzufinden.

Im bayerischen LehrplanPLUS der Grundschule ist die Medienbildung für alle Jahrgangsstufen deshalb verbindlich verankert. Zum Zeitpunkt des Übertritts sollen alle Schülerinnen und Schüler über grundlegende Kompetenzen im Umgang mit digitalen Medien verfügen. Anstelle von themenspezifischen Lehrplanbezügen liegt der Schwerpunkt des Mediencurriculums auf fächerübergreifendem und projektorientiertem Lernen.

Die Referenzschule für Medienbildung GS Altenmünster und die Grundschulen Emersacker und Adelsried haben sich 2014 zu einem schulübergreifenden Netzwerk zusammengeschlossen und nutzen die sich daraus ergebenden Synergieeffekte. Seit diesem Schuljahr ist auch die GS Welden Mitglied des Netzwerks. Alle Grundschulen verfügen mittlerweile über die gleiche, der Schulgröße angepassten Medienausstattung und arbeiten mit demselben externen Medienbetreuer zusammen. Des Weiteren legen die Schulen seit vier Jahren gemeinsam einen schulhausinternen Fortbildungsplan zum Thema „Medien“ fest, der von allen Kollegien verbindlich eingehalten wird. Ein für Lehrer und Grundschüler passgenaues Mediencurriculum bildet den Rahmenplan für unsere gemeinsame Medien- und Schulentwicklung.

## 2. Ausstattungsplan

### **Erläuterungen:**

Die vier Grundschulen arbeiten auf der Basis des gemeinsamen Medienkonzeptes zusammen, die Grundschule Welden wird aktuell integriert.

Positionen 1-4: Lehrerarbeitsplatz, bereits vorhandene Ausstattung

Positionen 5-8: Lehrerarbeitsplatz, neue Ausstattung

Die Grundschule Welden erhält zwei bereits vorhandene Lehrerarbeitsplätze aus Altenmünster, ehemals verbaut in den Klassenzimmern der Mittelschule Welden.

Die technische Ausstattung bildet die Grundlage für die Umsetzung der produktiv ausgerichteten Medienmodule und orientiert sich an den Anforderungen der Arbeitswelt Industrie 4.0.

Im Rahmen der Softwareauswahl wird den Lizenzkosten hohe Priorität eingeräumt, im Regelfall sind keine Aufwendungen des Sachaufwandsträgers in diesem Bereich notwendig.

In der Folge können auch die Schülerarbeitsplätze im Elternhaus ohne Kosten für die Eltern dem schulischen System angepasst werden.

## 2.1 Ausstattungsplan GS Altenmünster

| Nummer | Nutzung | Gerätebeschreibung                                   | Menge |
|--------|---------|--|-------|
| 1      | LAP     | DELL Notebook i7 / 8 GB RAM / 256 GB SSD / Full-HD   | 9     |
| 2      | LAP     | Dokumentenkamera EPSON ELPDC 11 / 21                 | 9     |
| 3      | LAP     | Ultrakurzstanzbeamer EB 485 wi / 585 wi / 685 wi     | 9     |
| 4      | LAP     | Elektrischer Hubtisch CONSET 507-1                   | 9     |
|        |         |  |       |
| 5      | LAP     | DELL Micro 3060 i5 / 8 GB RAM / 256 SSD / Full-HD    | 5     |
| 6      | LAP     | Dokumentenkamera EPSON ELPDC 13                      | 5     |
| 7      | LAP     | Ultrakurzstanzbeamer EB 710 ui                       | 5     |
| 8      | LAP     | Elektrischer Hubtisch CONSET 507-1                   | 5     |
|        |         |  |       |
| 9      | SNB     | DELL Notebook i3 / 4 GB RAM / 500 GB HD / 1366x768   | 40    |
| 10     | SNB     | DELL Notebook i3 / 4GB RAM / 120 GB SSD / 1366 x 768 | 6     |
| 11     | SNB     | DELL 2in1 i3 / 4 GB RAM / 256 GB SSD / Full HD       | 40    |
|        |         |  |       |
| 12     | SNZ     | DSL: 64 Mbit/s möglich / 48 Mbit/s real              |       |
| 13     | SNZ     | Gigabit-LAN – alle Klassenzimmer                     |       |
| 14     | SNZ     | UbiQuti Unfi Mesh AP mit Controller                  | 10    |
| 15     | SNZ     | Brother Monochrom HL- L2375DN                        | 2     |

LAP Lehrerarbeitsplatz

SNB Schülernotebook

SNZ Schulhausnetzwerk

## 2.2 Ausstattungsplan GS Emersacker

| Nummer | Nutzung | Gerätebeschreibung                                   | Menge |
|--------|---------|--|-------|
|        |         |  |       |
| 1      | LAP     | DELL Notebook i7 / 8 GB RAM / 256 GB SSD / Full-HD   | 5     |
| 2      | LAP     | Dokumentenkamera EPSON ELPDC 11 / 21                 | 5     |
| 3      | LAP     | Ultrakurzstanzbeamer 585 wi / 685 wi                 | 5     |
| 4      | LAP     | Elektrischer Hubtisch CONSET 507-1                   | 5     |
|        |         |  |       |
| 5      | LAP     | DELL Micro 3060 i5 / 8 GB RAM / 256 SSD / Full-HD    | 3     |
| 6      | LAP     | Dokumentenkamera EPSON ELPDC 13                      | 3     |
| 7      | LAP     | Ultrakurzstanzbeamer EB 710 ui                       | 3     |
| 8      | LAP     | Elektrischer Hubtisch CONSET 507-1                   | 3     |
|        |         |  |       |
| 9      | SNB     | DELL Notebook i3 / 4 GB RAM / 500 GB HD / 1366x768   | 26    |
| 10     | SNB     | DELL Notebook i3 / 4GB RAM / 120 GB SSD / 1366 x 768 | 0     |
| 11     | SNB     | DELL 2in1 i3 / 4 GB RAM / 256 GB SSD / Full HD       | 20    |
|        |         |  |       |
| 12     | SNZ     | DSL: 50 Mbit/s möglich / 41 Mbit/s real              |       |
| 13     | SNZ     | Gigabit-LAN – alle Klassenzimmer                     |       |
| 14     | SNZ     | UbiQuitit Unfi Mesh AP mit Controller                | 5     |
| 15     | SNZ     | HP Laserjet P2015n                                   | 1     |

LAP Lehrerarbeitsplatz

SNB Schülernotebook

SNZ Schulhausnetzwerk

## 2.3 Ausstattungsplan GS Adelsried

| Nummer | Nutzung | Gerätebeschreibung                                   | Menge |
|--------|---------|--|-------|
|        |         |  |       |
| 1      | LAP     | DELL Notebook i7 / 8 GB RAM / 256 GB SSD / Full-HD   | 7     |
| 2      | LAP     | Dokumentenkamera EPSON ELPDC 11 / 21                 | 7     |
| 3      | LAP     | Ultrakurzdistanzbeamer 585 wi / 685 wi               | 7     |
| 4      | LAP     | Elektrischer Hubtisch CONSET 507-1                   | 7     |
|        |         |  |       |
| 5      | LAP     | DELL Micro 3060 i5 / 8 GB RAM / 256 SSD / Full-HD    | 2     |
| 6      | LAP     | Dokumentenkamera EPSON ELPDC 13                      | 2     |
| 7      | LAP     | Ultrakurzdistanzbeamer EB 710 ui                     | 2     |
| 8      | LAP     | Elektrischer Hubtisch CONSET 507-1                   | 2     |
|        |         |  |       |
| 9      | SNB     | DELL Notebook i3 / 4 GB RAM / 500 GB HD / 1366x768   | 24    |
| 10     | SNB     | DELL Notebook i3 / 4GB RAM / 120 GB SSD / 1366 x 768 | 0     |
| 11     | SNB     | DELL 2in1 i3 / 4 GB RAM / 256 GB SSD / Full HD       | 40    |
|        |         |  |       |
| 12     | SNZ     | DSL: 50 Mbit/s möglich / 42 Mbit/s real              |       |
| 13     | SNZ     | Gigabit-LAN – alle Klassenzimmer                     |       |
| 14     | SNZ     | UbiQuti Unfi Mesh AP mit Controller                  | 8     |
| 15     | SNZ     | Brother HL-L2375DW                                   | 1     |

LAP Lehrerarbeitsplatz

SNB Schülernotebook

SNZ Schulhausnetzwerk

## 2.4 Ausstattungsplan GS Welden

| Nummer | Nutzung | Gerätebeschreibung                                   | Menge |
|--------|---------|--|-------|
|        |         |  |       |
| 1      | LAP     | DELL Notebook i7 / 8 GB RAM / 256 GB SSD / Full-HD   | 2     |
| 2      | LAP     | Dokumentenkamera EPSON ELPDC 11 / 21                 | 2     |
| 3      | LAP     | Ultrakurzdistanzbeamer EB 485 wi                     | 2     |
| 4      | LAP     | Elektrischer Hubtisch CONSET 507-1                   | 2     |
|        |         |  |       |
| 5      | LAP     | DELL Micro 3060 i5 / 8 GB RAM / 256 SSD / Full-HD    | 6     |
| 6      | LAP     | Dokumentenkamera EPSON ELPDC 13                      | 6     |
| 7      | LAP     | Ultrakurzdistanzbeamer EB 710 ui                     | 6     |
| 8      | LAP     | Elektrischer Hubtisch CONSET 507-1                   | 6     |
|        |         |  |       |
| 9      | SNB     | DELL Notebook i3 / 4 GB RAM / 500 GB HD / 1366x768   | 0     |
| 10     | SNB     | DELL Notebook i3 / 4GB RAM / 120 GB SSD / 1366 x 768 | 0     |
| 11     | SNB     | DELL 2in1 i3 / 4 GB RAM / 256 GB SSD / Full HD       | 15    |
|        |         |  |       |
| 12     | SNZ     | DSL: 18 Mbit/s möglich / 15 Mbit/s real              |       |
| 13     | SNZ     | Gigabit-LAN – alle Klassenzimmer                     |       |
| 14     | SNZ     | UbiQuitit Unfi Mesh AP mit Controller                | 10    |
| 15     | SNZ     | Brother Monochrom HL- 2375DN                         | 1     |

LAP Lehrerarbeitsplatz

SNB Schülernotebook

SNZ Schulhausnetzwerk



## 2.5 Softwareübersicht

### Grundschule Altenmünster:

- Betriebssystem: Windows 10
- Lernmanagementsoftware: Moodle
- Homepage software: Moodle
- Officesoftware: Libre Office, aktuelle Version
- Lernprogramme: Lernwerkstatt 8
- Lehrer-Tool: Worksheet-Crafter
- Lizenzkosten: Worksheet-Crafter – 8.-€ pro Lehrer p.a.

### Grundschule Emersacker:

- Betriebssystem: Windows 10
- Lernmanagementsoftware: Moodle
- Homepage software: Moodle
- Officesoftware: Libre Office, aktuelle Version
- Lernprogramme: Lernwerkstatt 9
- Lehrer-Tool: Worksheet-Crafter
- Lizenzkosten: Worksheet-Crafter – 8.-€ pro Lehrer p.a.

### Grundschule Adelsried:

- Betriebssystem: Windows 10
- Lernmanagementsoftware: Moodle
- Homepage software: Moodle
- Officesoftware: Libre Office, aktuelle Version
- Lernprogramme: Lernwerkstatt 9
- Lehrer-Tool: Worksheet-Crafter
- Lizenzkosten: Worksheet-Crafter – 8.-€ pro Lehrer p.a.

### Grundschule Welden:

- Betriebssystem: Windows 10
- Lernmanagementsoftware: Moodle
- Homepage software: Moodle
- Officesoftware: Libre Office, aktuelle Version
- Lernprogramme: Lernwerkstatt 8
- Lehrer-Tool: Worksheet-Crafter
- Lizenzkosten: Worksheet-Crafter – 8.-€ pro Lehrer p.a.

# 3. Medienmodule

## 3.1 Medienmodule Übersicht

| Klasse    | Schuljahresstart                                | 1. Halbjahr  | 2. Halbjahr   |
|-----------|---|--|---|
| 1. Klasse |   |  | <b>Medienmodul VK (1)</b> - Login – Learning-Apps                                       |
| 2. Klasse | Start:<br>Anwendungstechnik<br>Technikcheck (2) |  | <b>Medienmodul: Plakat</b><br><b>Medienmodul VK (2)</b> – Online-Notizblatt             |
| 3. Klasse | Start:<br>Anwendungstechnik<br>Technikcheck (3) | <b>Medienmodul: Digitale Folien</b><br><b>Medienmodul VK (3)</b> Exabis = Netzwerkordner |   |
| 4. Klasse | Start:<br>Anwendungstechnik<br>Technikcheck (4) | <b>Medienmodul VK (4)</b> Exabis = ePortfolio  | <b>Medienmodul: Wikipedia</b><br>Medienmodul: Coding Scratch (mBot Ranger) / 3D-Drucker |

### Technische Anmerkungen Medienmodule:

VK (1-4) = Virtuelles Klassenzimmer (Moodle)

Digitale Folien = Libre Office Impress

Wikipedia-Artikel = grundschulwiki.de (MediaWiki)

## 3.2 Medienmodule - Erläuterungen

### Stand Juli 2019

Die Netzwerkschulen arbeiten schwerpunktmäßig mit 4 Medienmodulen:

- 3.2.1 Präsentieren wie die Profis
- 3.2.2 Virtuelles Klassenzimmer
- 3.2.3 Wikipedia-Artikel
- 3.2.4 e-Portfolio
- 3.2.5 Ausblick

In diesen Modulen werden die Medienkompetenzen aus dem Kompetenzrahmen der Medienbildung an bayerischen Schulen (ISB) erworben.

Basierend auf den Kompetenzen und Zielen wurde der Ausstattungsplan der Schule erstellt.

Innerhalb der Medienmodule unterscheiden wir einerseits eine Einweisung in die Technik, bzw. in ein Programm, andererseits die fachintegrative Nutzung der Hard- und Software im Unterricht. Auf Lehrplanbezüge wurde im Curriculum bewusst verzichtet, um aufzuzeigen, dass der Erwerb von Medienkompetenzen fachübergreifend und projektorientiert angelegt ist. Die Ausführungen zum Kompetenzerwerb in einer bestimmten Jahrgangsstufe sind verbindlich und sowohl für die Hand des Lehrers als auch für die Schüler, bzw. Eltern gedacht.

### **3.2.1. „Präsentieren wie die Profis“**

Ziel des Moduls ist das eigenverantwortliche, selbständige und effektive Arbeiten der Schüler.

Zu vermittelnde Fähigkeiten bauen von der 2. bis zur 4. Jahrgangsstufe aufeinander auf.

#### **2. Jahrgangsstufe: Erstellen einer Präsentation mit Plakat**

Informations- und Bildersuche (zu Hause)

Ordnen und Verarbeiten der Informationen in einer Tabelle  
(Gliederung, zu Hause)

Erstellen eines Produkts mit Wort und Bild (Plakat, Schule)

Üben, Generalprobe

Präsentation: Vortrag mit Notizzettel, Informationsträger digitale Folie  
(Foto des Plakates zur besseren Lesbarkeit für das Publikum)

Unterstützung durch Educational Technologist „ET“:

Einführung in Tabelle und Vortragstechnik

Generalprobe

Digitale Präsentation

#### **3. Jahrgangsstufe: Erstellen einer Präsentation mit statischen digitalen Folien (LibreOffice Impress)**

Informationssuche (in der Schule)

Tabelle (Schule)

Präsentationsfolien (Schule)

Generalprobe

Vortrag (Schule)

Unterstützung durch ET

Anwendungstechnische Einführung in LibreOffice Impress

Generalprobe

#### **4. Jahrgangsstufe:**

Interdisziplinäre Anwendung der Präsentationskompetenz über das gesamte Schuljahr.

## **3.2.2. Virtuelles Klassenzimmer**

Das Virtuelle Klassenzimmer ist eine Lernplattform auf moodle-Basis. Zugang haben Lehrer, Schüler und Eltern, jeweils für ausgewählte Kurse. Auch hier bauen die Fähigkeiten der Schüler aufeinander auf.

### **1. Jahrgangsstufe**

Beginn zum Halbjahr mit einem allgemeinen Login  
Einfache Kurse mit Lernvideo, LearningApps

### **2. Jahrgangsstufe**

Persönlicher Login, eigenes Passwort  
Einfache Kurse, zusätzlich mit Online-Notizblatt

### **3. Jahrgangsstufe**

Persönlicher Login  
Komplexere Kurse mit Online-Eingabe, Download und Upload

### **4. Jahrgangsstufe**

Persönlicher Login  
Durchlaufen von Kursen zur Entwicklung eigenverantwortlichen,  
selbstgesteuerten Lernens, individueller Förderung  
Abgabe von Bildern, Texten, Präsentationen, e-Portfolio

### **3.2.3. e-Portfolio**

#### **3. Jahrgangsstufe:**

Nutzen von Exabis (e-Portfolio, Artefakte) als Netzwerkordner

#### **4. Jahrgangsstufe:**

Erstellen eines e-Portfolios mit Exabis:

Artefakte: Links, Dateien, Videos

View: ausgewählte Artefakteinhalte zum Teilen mit Lehrer und Mitschüler

Technische Einführung durch den ET

Aufbau und Bedienung von Exabis, optimale Nutzungsstrategie

### **3.2.4. Wikipedia-Artikel**

#### **4. Jahrgangsstufe:**

Ziel ist nicht nur die Entnahme von Informationen aus dem Netz, sondern die aktive Teilnahme an der Kommunikation im Netz. Die Schüler arbeiten in der Grundschul-Wiki, Grundlage ist die Wikipedia-Software.

Unterstützung durch den ET  
Einführung in die Technik, Software, Anlegen des Artikels,  
Gliederung  
Hochladen eines Bildes

Angesprochen werden hier Bereiche wie Urheberrecht, Datenschutz, Lizenzfragen.

### **3.2.5 Ausblick**

#### **3. / 4. Jahrgangsstufe:**

Coding, z.B. Scratch  
m-Bot Ranger, Programmierroboter Codey Rocky, 3D-Drucker

## 4.1 Mediencurriculum Jahrgangsstufe 1

| Kompetenzen                   | Inhalte   | erledigt |
|-------------------------------|---|----------|
| Basiskompetenzen              | <ul style="list-style-type: none"> <li>•Regeln für die Nutzung der Schüler-Notebooks</li> <li>•Erlernen von Arbeitsweisen durch Paten (Laptop hoch- und runterfahren, Öffnen und Schließen von Programmen)</li> <li>•Bedienung der Maus</li> <li>•Aufrufen der Schulhomepage</li> <li>•Login im Virtuellen Klassenzimmer (Benutzername/Passwort)</li> <li>•Arbeit an einfachen Kursen im VK</li> <li>•Arbeiten mit Learning Apps im VK</li> <li>•Ansehen von Informationsfilmen im VK</li> <li>•Umgang mit versch. Lernprogrammen (z.B. Antolin, Schlaufuchs, Blitzrechnen, Programme zur Hörschulung)</li> <li>•Lernvideos ansehen (vergrößern/verkleinern/starten)</li> <li>•Kennenlernen von Libre Office (Schreiben erster Wörter)</li> <li>•Umgang mit interaktiven Tafelbildern</li> <li>•Umgang mit Easy Interactive Tools (Zauberstifte)</li> </ul> |          |
| Suchen und Verarbeiten        | <ul style="list-style-type: none"> <li>•Browser verwenden, um die Homepage zu suchen (Eingangsportal für das Virtuelle Klassenzimmer und für die Lernvideos / flipped classroom)</li> <li>•Login mit User-Passwort im Virtuellen Klassenzimmer</li> <li>•Erstes Kennenlernen von Kindersuchmaschinen und Lexika zur Recherche</li> </ul>  |          |
| Kommunizieren und Kooperieren | <ul style="list-style-type: none"> <li>•gegenseitige Hilfe bei Fragen und Problemen (Lernpaten)</li> <li>•Einarbeitung in Übungsprogramme im Tandem (Helfersystem nutzen)</li> <li>•E-Mails schreiben lernen (im Rahmen von Antolin)</li> <li>•Gemeinsames Schreiben eines Homepage-Artikels</li> <li>•Grundlegende Verhaltensregeln im Netz kennenlernen</li> <li>•Tutoren aus der 3. Klasse helfen bei der Einführung in die LW8</li> </ul>   |          |
| Produzieren und Präsentieren  | <ul style="list-style-type: none"> <li>•Bearbeiten und Präsentieren von Arbeitsergebnissen unter der Dokumentenkamera</li> <li>•Schreiben erster eigener Wörter</li> </ul>  |          |
| Analysieren und Reflektieren  | <ul style="list-style-type: none"> <li>•Eigene Mediennutzung reflektieren</li> <li>•Überlegung: Wird das Verständnis geübter Inhalte durch Learning Apps oder Lernvideos verbessert?</li> </ul>   |          |



## 4.2 Mediencurriculum Jahrgangsstufe 2

| Kompetenzen                   | Inhalte   | erledigt |
|-------------------------------|---|----------|
| Basiskompetenzen              | <ul style="list-style-type: none"> <li>•Regeln für den Umgang der Schüler Notebooks beachten</li> <li>•Weitergabe der Arbeitsweisen im Paten-Prinzip in der Jahrgangsmischung</li> <li>•Festigung der Basiskompetenzen aus der 1. Jgst (Aufrufen der Schulhomepage, Einloggen im VK, Umgang mit interaktiven Tafelbildern und digitalen Stiften, Lernvideos im VK ansehen)</li> <li>•Learningapps im Klassenverband und individuell</li> <li>•Arbeit an Kursen im Virtuellen Klassenzimmer, z.B. Nomen, Verben, Adjektive, Hunderterfeld</li> <li>•Umgang mit versch. Lernprogrammen (Antolin, Schlaufuchs, Blitzrechnen )</li> <li>•Üben in der Lernwerkstatt 8</li> <li>•eigenverantwortliches Lernen entwickeln</li> </ul> |          |
| Suchen und Verarbeiten        | <ul style="list-style-type: none"> <li>•Browser verwenden</li> <li>•Login mit User-Passwort im Virtuellen Klassenzimmer</li> <li>•Kindersuchmaschinen verwenden</li> <li>•Grundschulwiki als Informationsquelle nutzen</li> <li>•Ausfüllen der Tabelle (PwDP)</li> </ul>  |          |
| Kommunizieren und Kooperieren | <ul style="list-style-type: none"> <li>•Aufgaben im virtuellen Klassenzimmer bearbeiten und analog abgeben (Video starten, Learningapps bearbeiten, ABs ausdrucken in Kursen zu verschiedenen U-Themen)</li> <li>•zu Filmen Fragen beantworten</li> <li>•Patenklasse (4. Klasse) begleitet als Hilfe bei der Einführung und Arbeit in die Lernwerkstatt 8</li> </ul>  |          |
| Produzieren und Präsentieren  | <ul style="list-style-type: none"> <li>•PwDP: Haustierpräsentationen mit Plakat und Beamer</li> <li>•Einzelne Schüler schreiben mit Libre Office die Überschriften für ihre Mitschüler</li> <li>•Produkte in allen Unterrichtsfächern am Beamer präsentieren mit der Dokumentenkamera</li> <li>•E-Mails zur Kommunikation in Antolin nutzen</li> <li>•Gemeinsames Schreiben eines Homepage-Artikels</li> <li>•Verhaltensregeln im Netz beachten</li> </ul>  |          |
| Analysieren und Reflektieren  | <ul style="list-style-type: none"> <li>•Eigene Mediennutzung reflektieren</li> <li>•Präsentationen und Produkte der Mitschüler reflektieren</li> <li>•Passwortvergabe =&gt; Notwendigkeit, Sicherheit</li> <li>•Notwendigkeit von Quellenangaben bei Internetrecherchen sowie von Bildern thematisieren</li> <li>•Haustierpräsentation reflektieren</li> <li>•Verwendung sinnvoller Suchmaschinen und Quellen</li> <li>•Reflektion und Analyse der Recherchearbeit</li> </ul>   |          |

## 4.3 Mediencurriculum 3. Jahrgangsstufe

| Kompetenzen                   | Inhalte   | erledigt |
|-------------------------------|---|----------|
| Basiskompetenzen              | <ul style="list-style-type: none"> <li>•Fachbegriffe kennenlernen: Browser, Tab, Fenster</li> <li>•Üben in der Lernwerkstatt 8</li> <li>•Umgang mit den digitalen Stiften an der Beamerwand</li> <li>•Üben mit Learningapps im Klassenverband und einzeln im virtuellen Klassenzimmer</li> <li>•Ordnungsgemäßer Umgang mit Medien, Einhaltung der Regeln</li> <li>•Dateiabgaben im VK</li> <li>•Umgang mit WIN10</li> </ul>   |          |
| Suchen und Verarbeiten        | <ul style="list-style-type: none"> <li>•Browser verwenden</li> <li>•Login mit User-Passwort im Virtuellen Klassenzimmer</li> <li>•Ordnen von Informationen (Tabelle)</li> <li>•Notieren von Stichpunkten</li> <li>•Grundschulwiki als Informationsquelle nutzen</li> </ul>  |          |
| Kommunizieren und Kooperieren | <ul style="list-style-type: none"> <li>•Aufgaben im virtuellen Klassenzimmer (Learningapps, Online-Abgabe, download und upload in Kursen)</li> <li>•Fortsetzung „Flipped Classroom“</li> <li>•Digitale Präsentationen vor Eltern / Mitschülern vorstellen</li> <li>•Viertklässler im Helfersystem nutzen (bei Präsentationen und Homepageartikeln)</li> <li>•Als Patenklasse für die 1. Klasse Hilfe bei der Einführung in die Lernwerkstatt 8 geben</li> </ul>   |          |
| Produzieren und Präsentieren  | <ul style="list-style-type: none"> <li>•Tastschreiben erlernen (Lernwerkstatt 8)</li> <li>•Arbeit mit Textverarbeitungsprogramm Libre Office (Schreiben und Speichern von Dokumenten, Kopieren und Einfügen von Bildern und Textbausteinen, Layoutoptionen)</li> <li>•selbstständiges Erstellen von Homepage-Artikeln</li> <li>•PwDP: Folien und Notizen erstellen mit Libre Office</li> <li>•eigene kleine Texte für Referate, Plakate... auf dem Computer schreiben und ausdrucken</li> <li>•Umgang mit dem Rechtschreibassistenten</li> <li>•Grußkarten mit Libre Office und lizenzfreien Bildern gestalten</li> <li>•eigene Produkte am Beamer präsentieren mit der Dokumentenkamera</li> <li>•Tondokumente aufnehmen (Klanggeschichten)</li> </ul> |          |
| Analysieren und Reflektieren  | <ul style="list-style-type: none"> <li>•über Präsentationen klassenintern sprechen, Verbesserungsvorschläge herausarbeiten</li> <li>•Lizenzfreie Bilder nutzen für Präsentationen</li> <li>•Über eigene Mediennutzung reflektieren</li> <li>•Sich bewusst werden, dass Informationen im Internet global sichtbar sind und bestehen bleiben</li> <li>•Welche Informationen über mich stelle ich ins Internet?</li> <li>•Passwortschutz mit sinnvollen Passwörter</li> </ul>  |          |

## 4.4 Mediencurriculum 4. Jahrgangsstufe

| Kompetenzen                   | Inhalte   | erledigt |
|-------------------------------|---|----------|
| Basiskompetenzen              | •Wiederholung der Basiskompetenzen Klasse 1 - 3   |          |
| Suchen und Verarbeiten        | •Quellen nennen und vergleichen<br>•Lizenzfreie Bilder suchen<br>•Informationsentnahme aus Texten   |          |
| Kommunizieren und Kooperieren | •Gegenseitige Hilfe beim Erstellen von Präsentationen und Artikel für die Grundschulwikipedia<br>•Vorstellen der Ergebnisse / Präsentationen<br>•Rückmeldung der Kinder<br>•Chat-Regeln, Nettikette<br>•Bewusstmachen von Persönlichkeitsverletzungen im Netz (Datenschutz)   |          |
| Produzieren und Präsentieren  | •Vertiefter Umgang mit Libre Office für Präsentationen / Schülerzeitung / Homepageartikel / freie Texte / Gedichte (Helfersystem, Tandem mit Drittklässlern)<br>•Grundschulwikipedia - Artikel erstellen und auf Qualität prüfen, Bilder hochladen<br>•Notwendigkeit von Quellenangaben beachten<br>•Urheberrechte und Lizenzvereinbarungen berücksichtigen<br>•Impressum überprüfen<br>•E-Portfolio erstellen<br>•Dokumentenkamera nutzen zum Fotografieren von Aufzeichnungen / Bildern<br>•Audioaufnahmen<br>•Videoaufnahmen   |          |
| Analysieren und Reflektieren  | •Präsentationen: Kritisches Feedback<br>•Grundschulwikipedia-Artikel: Genügt der Artikel dem Anspruch, andere zu informieren?<br>•Über eigene Mediennutzung reflektieren<br>•Gefahren: Das Netz vergisst nichts!<br>•Verhalten in Chat-Portalen („sicheres Chatten“)<br>•Welche Informationen über mich stelle ich ins Netz?<br>•Qualität von Internetinhalten einschätzen (Fake News)<br>•Cyber Mobbing: Wie schade ich anderen, wenn ich Inhalte verbreite?<br>•Sicherheit im Netz (Projekt mit der Polizei: „Sicherheit im Netz“)<br>•Bewusst werden, wie das Netz unsere Meinung beeinflusst: Schönheitsideale / Influencer |          |

## 5. Fortbildungsplan

Fortbildungen für das Kollegium sollen maßgeschneidert, effektiv und sofort umsetzbar sein.

Um alle mitzunehmen und einen möglichst gleichen Stand zu erreichen, werden neue Kolleginnen und Kollegen am Schuljahresbeginn in die Ausstattung der Schule eingewiesen. Sie erhalten einen Einblick in das Medienkonzept, die Technik und das Virtuelle Klassenzimmer. Lehrkräfte der vier Schulen werden in einer Schulung zusammengefasst und lernen sich dabei kennen.

Weitere Fortbildungsmaßnahmen während des Schuljahres laufen im BarCamp-Modus ab. Vereinbart wird ein gemeinsamer Termin, der aktuelle Schulungsbedarf wird kurz vorher durch Abfragen ermittelt. Mitglieder des Kollegiums, die dazu Beiträge leisten können, stellen sich als Referenten zur Verfügung. Ziel ist ein Nachmittag mit zwei bis drei Workshop-Runden, die gezielt auf Wünsche und Bedürfnisse eingehen.

Als äußerst effektiv haben sich Micro-Schilfs herausgestellt. Ergibt sich ein aktuelles Problem, das ein Kollege lösen kann, wird spontan eine Schilf im kleinen Kreis angesetzt.

Um alle Kolleginnen und Kollegen in unser regionales Netzwerk aufzunehmen, findet zu Beginn des Schuljahres ein gemeinsames Treffen statt, an dem alle vier Schulen teilnehmen. Zu diesem Zeitpunkt wird der Schwerpunkt der Jahresarbeit festgelegt, Interessen erkundet und Termine sowie Themen der Fortbildungstage beschlossen.

Die folgenden Ausführungen sind Beispiele für einen Fortbildungs-Jahresplan. Durch aktuelle Entwicklungen wird der Plan optimal angepasst.

## **5.1 Einweisung Schuljahresbeginn für neue Kollegen**

- Zweistufige Schulung: Technische Ausstattung Beginners  
Technische Ausstattung Advanced  
Optional Professionals
- Virtuelles Klassenzimmer
- Homepage

## **5.2 BarCamp-Schulungen**

- Libre Office Draw
- LearningApps
- Erstellen von Erklärvideos
- Präsentationsfolien
- Lernwerkstatt 8
- Arbeit mit moodle/ Homepage-Artikeln
- Online-Terminbuchungen (Lernentwicklungsgespräche, Elternabende)

## **5.3 Micro-Schilfs**

- Interaktive Tafelbilder mit Libre Office Draw
- Anwendungstechnische Grundlagen und Weiterentwicklungen